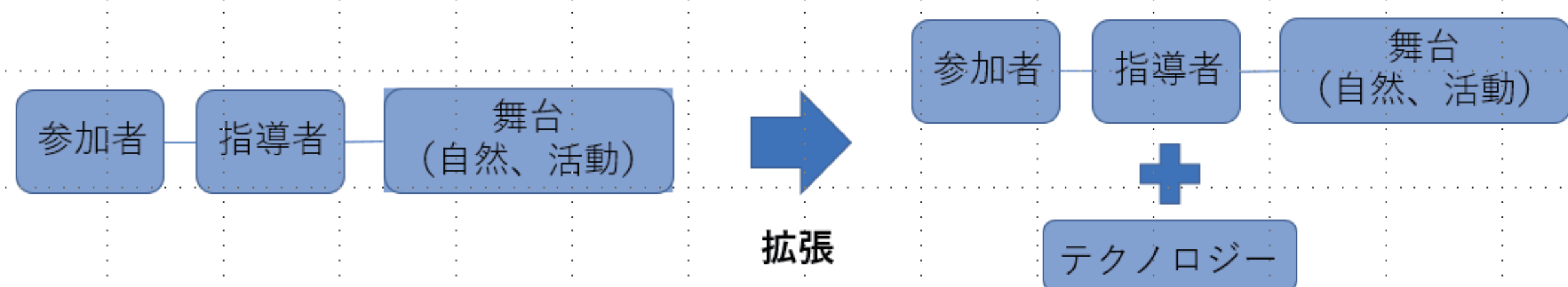


◆考えていること



◆試していること

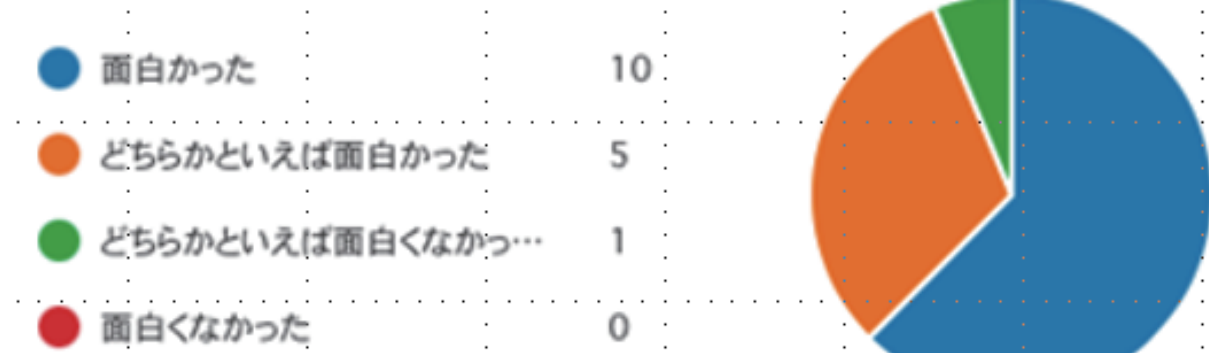
活動エリアに掲示されている生き物イラストをマーカーとして起動するARを用いたシステムを制作した。起動画面では、現地施設のキャラクター「トチ坊」とともに文字情報およびそれを読み上げた音声进行提示し、ポイントでの課題実施を促すものとした。各ポイントでは、視覚は当然のことながら、触覚、嗅覚、聴覚を利用した体験（ネイチャーラリー）やASEの課題（アドベンチャーラリー）を提供し、特定のポイントでは、「トチ坊」と記念撮影ができるよう設定した。



◆参加者の反応

アドベンチャーラリー（8月）の結果（参加者16名：小学校4年生～中学校3年生）

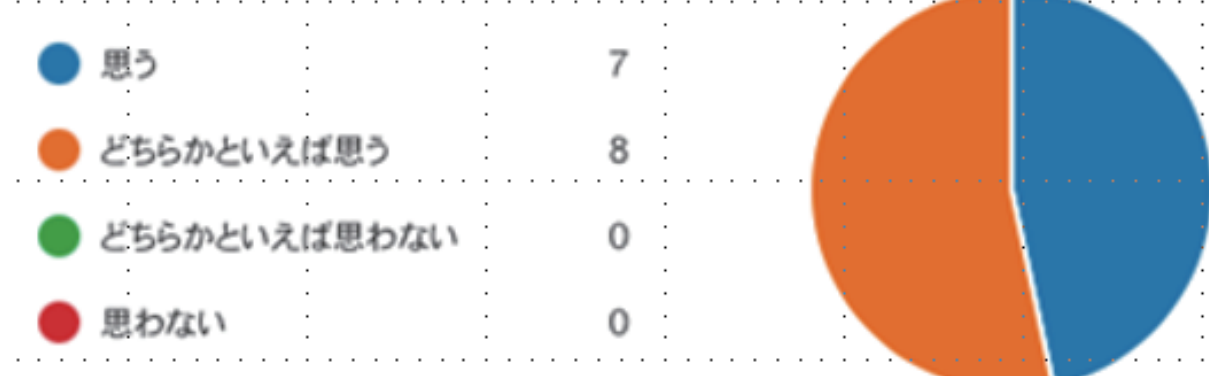
2. 相手のグループに自分たちのマーカーを見つけてもらう取り組みは面白かったですか？



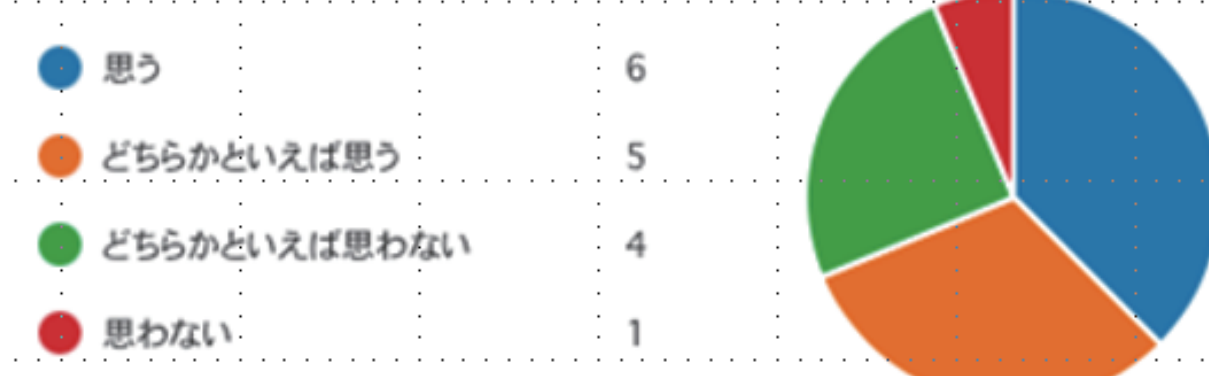
4. ARアプリの操作は簡単でしたか？



3. ARアプリを使ったアドベンチャーラリーがあれば、
今後もやってみたいと思いますか？



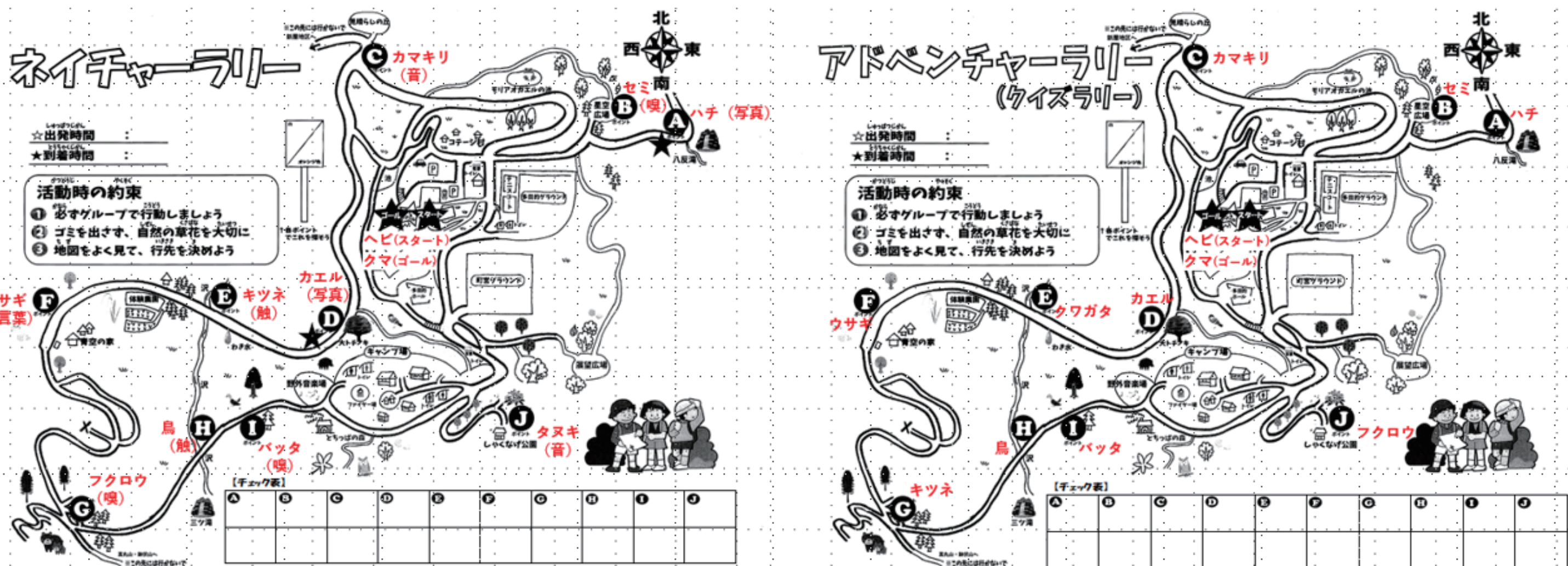
5. 作り方が分かればARアプリを自分でも作ってみたい
と思いますか？



質問1 ARアプリをつかったアドベンチャーラリーはいかがでしたか？

- ・タブレットを使いながら楽しくコンパスの使い方や、地図の見方がわかったのでもういいと思いました。
- ・使い方が**簡単**で良かった。 **立体的にできておもしろかった**
- ・動物が描いてある紙などにタブレットをかざして、課題がでてくるので楽しかった。さらに**相手のカードの問題を解くのがおもしろかった**
- ・楽しかったです。 **ARアプリって凄いなー**と思いました。最新技術をつかってアドベンチャーラリーをするのは、日本一だということば、すごいなーとおもいました
- ・たのしかった。 **音声が流れるのにびっくりした**。いつもやらない感じが、ちょっと**ワクワクした**。
- ・初だけど、すごくARアプリの使い方が簡単だったので、すごく楽しかったです。
- ・**タブレットを使うのが楽しかった**です。タブレットの中に**地図も入れて**見るとおもしろいかなと思いました。
- ・楽しかった。 **もう少し少人数**のグループであればもっと楽しいと思う。
- ・だって、自分**ipadにふれなかった**ので。 意図せぬ興奮の発動がすごい嬉しかった。
- ・よくわからなかったけど、楽しかった。 ・**声が出るから分かりやすかった。またしたいです。**
- ・**キャラクターや音声がやりやすかった**。
- ・使いやすく、立体的に見えました。かざすだけでできるし、QRコードでもないのどうなっているんだろう不思議に思いました。
- ・おもしろくて 簡単だった。 ・宝の地図みたいに飛び出してきて、おもしろかった。
- ・楽しかった ・つかれたけど、たのしかった。

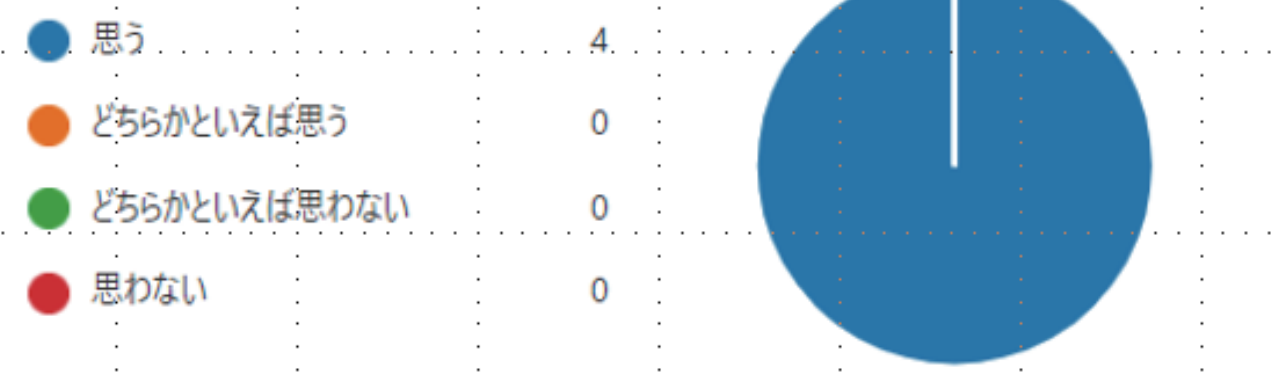
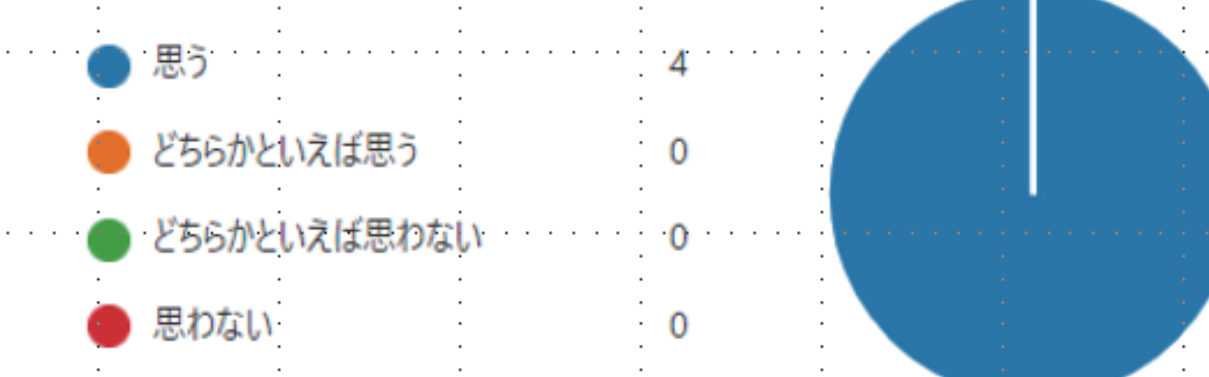
◆試していること



星空フェス（9月）の結果（成人）

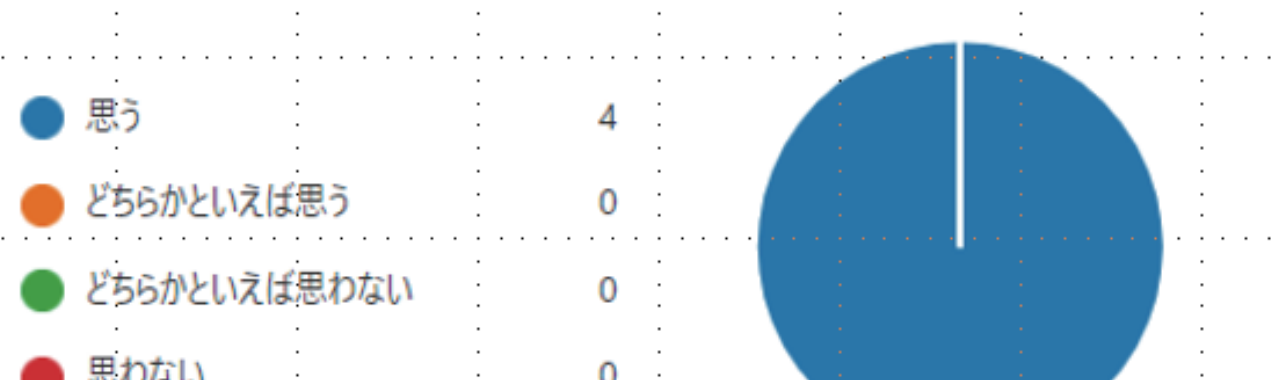
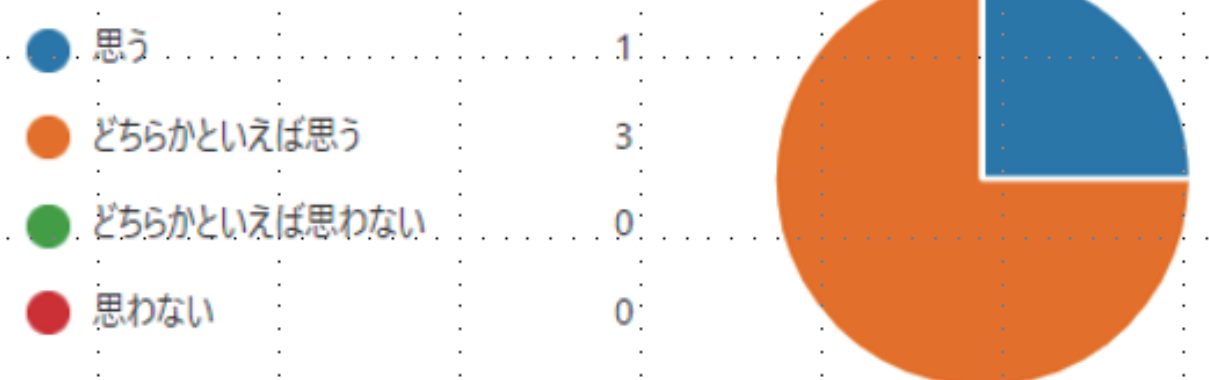
ARアプリをネイチャーラリーに使うことで参加者の自然についての学びが促進されると思いますか？

こどもにとって、ARアプリの操作は簡単だったと思いますか？

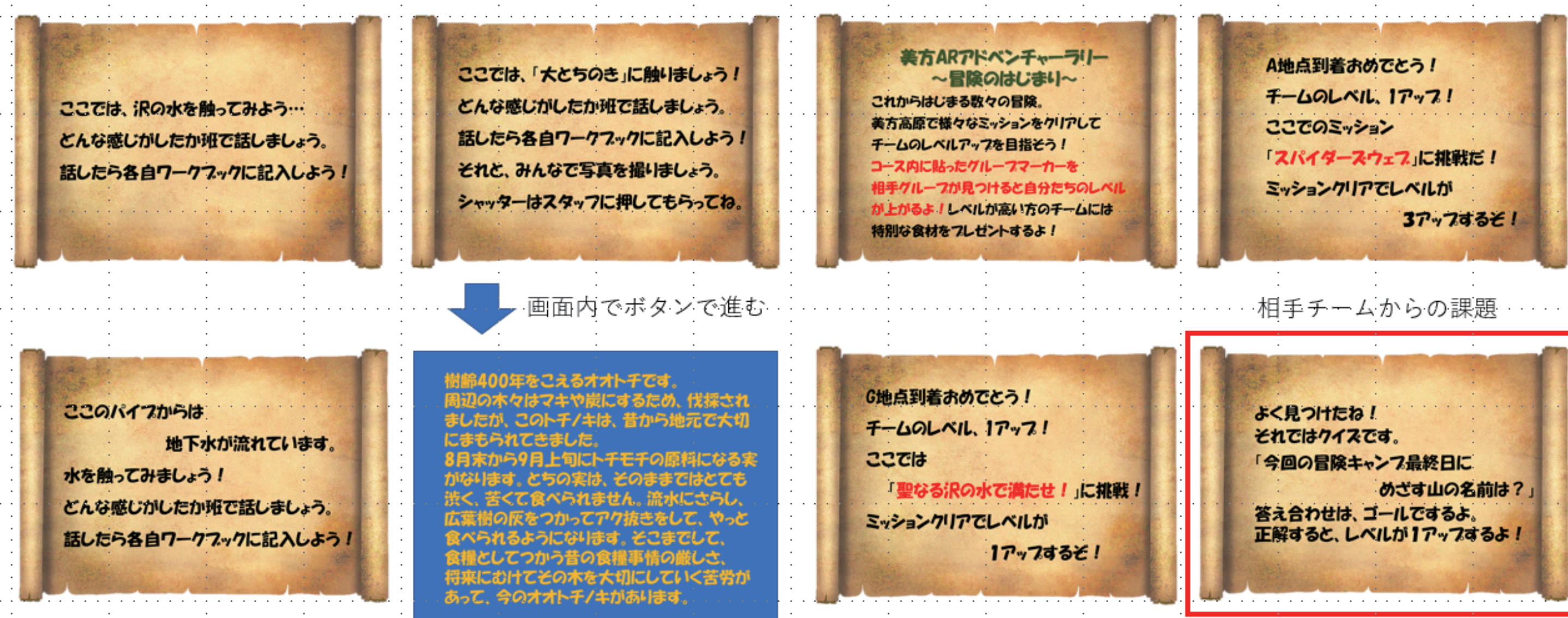


タブレットなどIT機器を使った自然の中での活動は必要だと思いますか？

ARアプリを使ったネイチャーラリーを
今後も機会があれば実施したいと思いますか？



ネイチャーラリー指示書（一部）



アドベンチャーラリー指示書（一部）

